Drakar och Demoner

Magi



Äventyrsspel presenterar Magi



Det ekande hånskrattet rullade ut från tornets topp.

"Är det allt du har att komma med? Slitna landsvägsrövare och en gamling som borde sitta framför brasan och berätta sagor!" Den väldige mannen lutade sig över murkrönet och skrattade åter. "Om du ska ta min borg får du allt ta med dig en större här. Eller hade du tänkt flyga upp?"

"Jag behöver inte inta ditt ynkliga torn för att bryta din makt", svarade riddaren lugnt. Med ena handen bjöd han den gamle att stiga fram. Gamlingen höjde blicken, lyfte sin stav och grep den med båda händerna. Han mumlade ett par ord och stötte sedan staven tre gånger i marken. Vid den tredje stöten började marken att skaka och tornet vacklade. När det föll ackompanjerades dånet av den väldiges förvånade tjut.

I Drakar och Demoner Magi finns samlat allt som berör rollspelsmagi. Ungefär hälften av innehållet är aldrig tidigare publicerat material.

Boxen innehåller följande:

En **Regelbok** med alla regler samlade på ett ställe.
En **Spelarbok** med alla magiskolorna och allt annat som varje magiutövare bör veta.
En **Formelbok** med mer än 450 besvärjelser beskrivna.
1T20 för den som inte har **Drakar och Demoner Expert**.
Två **tennfigurer** som föreställer magiker, utvalda speciellt för Magiboxen.
Golvplan över en magisk arena. Regelboken innehåller ett system för **magidueller**.
En shaul-kortlek, **Ereb Altors** berömda spåkortlek, med regler för rollspel.

Drakar och Demoner Magi erbjuder både de som har Drakar och Demoner Expert och de som bara har grundreglena ett komplett magisystem.



001-1100